

# D問題

---

square1001の通学経路

# 問題概要

---

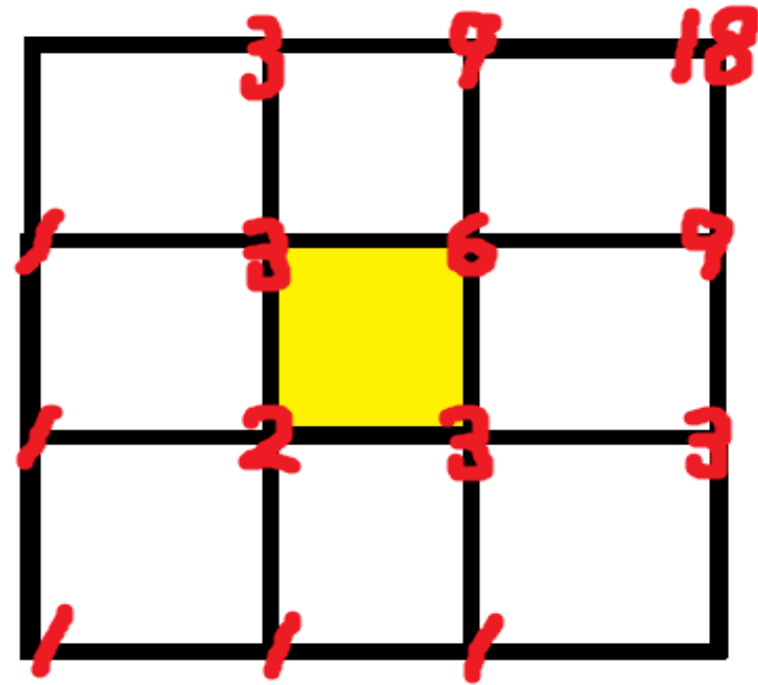
- square1001は、左下の交差点=家(1,1)から右上の交差点=学校(W,H)に行く。
- 彼は、右か上にしか進まない。
- 彼は、K個のマスの用があり、そのマスの周りを全ての用のあるマスに対して最低1回は通って用を済ませなければならない。
- そのような通学経路は何通り存在するか。
- 制約
- $1 \leq H, W \leq 1,000$ かつ $1 \leq K \leq 200$

# 例

- $H=4, W=4, K=1$ で用があるマスの左下の交差点が $(2,2)$ のとき、18通りの経路が考えられる。
- 用があるマスのことを考えなければ入力例の図のように20通りの経路が存在する。
- しかし、 $(1,1) \rightarrow (1,2) \rightarrow (1,3) \rightarrow (1,4) \rightarrow (2,4) \rightarrow (3,4) \rightarrow (4,4)$ という行き方と、 $(1,1) \rightarrow (2,1) \rightarrow (3,1) \rightarrow (4,1) \rightarrow (4,2) \rightarrow (4,3) \rightarrow (4,4)$ という行き方は、左下 $(2,2)$ 右上 $(3,3)$ のマスの周りの交差点を通らないため、条件を満たす経路は18通りしか存在しない。

## 例に対応する図

(1,4)に行くためには  
(1,1)→(1,2)→(1,3)→(1,4)という経路  
を通る必要があるため、そのマス  
に行くことはできません。(4,1)につ  
いても同じことが言えます。



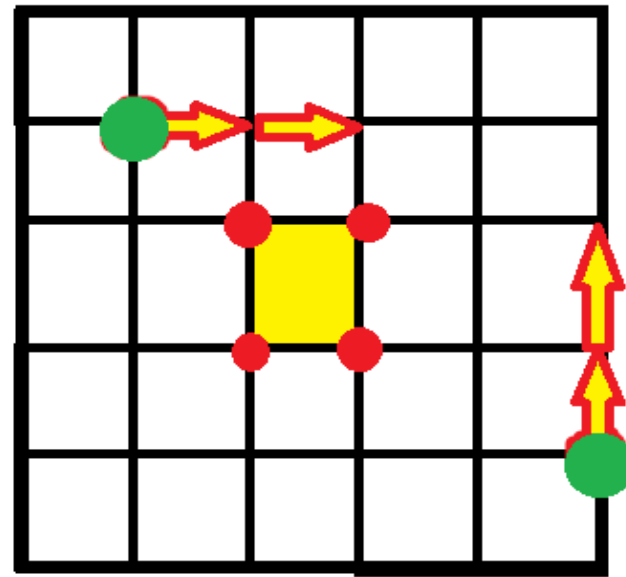
# 解法(貪欲法の部分)

---

- この問題は、貪欲法とDPの複合問題である。
- <貪欲の部分について>
- 用があるマスの子下の交差点が $(X, Y)$ のとき、 $X$ 座標が $X+2$ 以上かつ $Y$ 座標は $Y-1$ 以下である交差点は通れない。
- また、 $X$ 座標が $X-1$ 以下かつ $Y$ 座標が $Y+2$ 以上である交差点は通れない。
- これを全ての用のあるマスに対して通れるか通れないか判定し、すべて「通れる」と判定されるであるマスは通ることができ、そうでないマスは通ることができない。…①

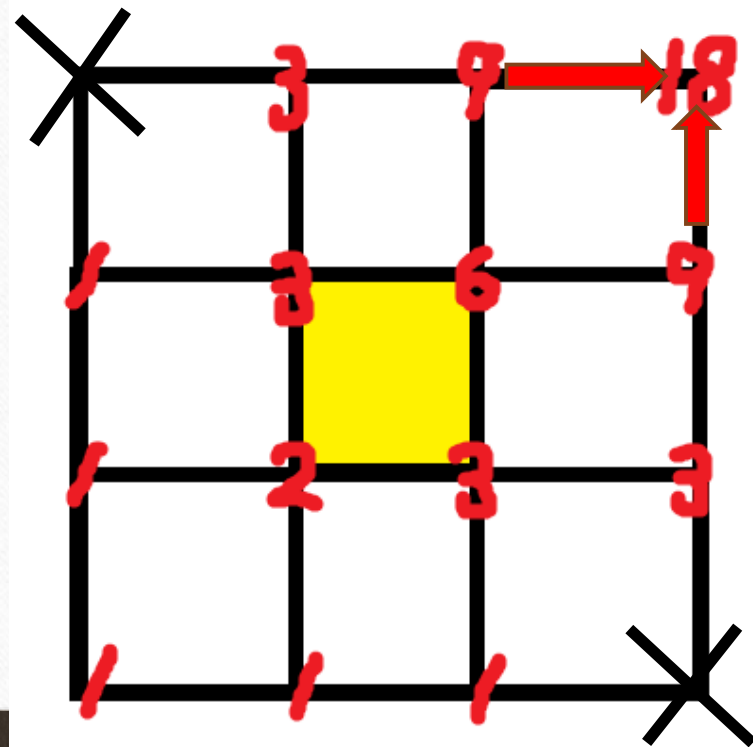
## 解法(貪欲法の部分)

- 緑の交差点(2,5)から移動するとしても、右か上にしか移動できないため、X座標,Y座標を減らすことはできない。→Y座標を4にしてこの交差点から黄色のマスの周りに行くことはできない。(6,2)についても同じようなことが言える。



# 解法(DPの部分)

- 5ページ目の①を利用して  
交差点 $(i,j)$ は通れるかどうかを  
記録しておき、 $dp(1,1)$ を1として  
そのマスが通れるならば $dp(i,j) =$   
 $dp(i-1,j) + dp(i,j-1)$ として、通れない  
ならば $dp(i,j) = 0$ とする。  
 $dp(W,H)$ が解となる。 $dp(i,j)$ の値は、  
 $(1,1)$ から $(i,j)$ まで経路の総数である。



# 時間を短くする方法

- このマスが通れるか通れないかを記録するのに最大で $O(KHW)$ かかるので、最大の計算量は $200 \times 1000 \times 1000 = 2$ 億だから間に合う。
- しかし、実行速度の遅い一部の言語では間に合わない。

```
000000      111000
000000      111000
000000      → 000000      (マス(2,4)に用がある場合)
000000      000000      この場合、loop回数は7となる。
000000      000001
```



# 時間を短くする方法

---

- いもす法という方法をつかう。
- 1にしたいマスの左下の交差点を $(X1, Y1)$ , 右上の交差点を $(X2, Y2)$ とするとき、
- $(X1, Y1)$ に1を足し、 $(X2+1, Y1)$ に-1を足し、 $(X1, Y2+1)$ に-1を足し、 $(X2+1, Y2+1)$ に1を足す。
- 左から右方向への累積和を求め、その次下から上方向への累積和を求める。  
...②
- ②で0である場所を通れる。そうでない場所を通れない。

# 時間を短くする方法

- そうすれば、計算量は $O(HW)$ となり、Rubyなどの言語でもTLEしない。
- 上の例では、次のようになる。

0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	1 1 1 0 0 0
1 0 0 -1 0 0	1 1 1 0 0 0	1 1 1 0 0 0
0 0 0 0 0 0	→ 0 0 0 0 0 0	→ 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 -1	0 0 0 0 0 -1	0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1	0 0 0 0 0 1	0 0 0 0 0 1